



IV Estudio Anual IAB Spain Mobile Marketing: Informe de Resultados Septiembre de 2012



Índice





- * Objetivos y Metodología
- ** Resultados
- 1.- Equipamiento tecnológico y conectividad
- 2.- Hábitos y momentos de uso de Internet
- 3.- Internet y dispositivos
 - 3.a- Internet en el móvil
 - 3.b- Internet en la tablet
- 4.- Análisis de herramientas de Mobile Marketing a través de Internet móvil
 - 4.a- Publicidad en display y Search
 - 4.b- Apps
 - 4.c- Redes sociales
 - 4.d- Offline a Online: QR, Geolocalización, Realidad Aumentada y NFC
- *** Aprendizajes













Objetivos y Metodología



Objetivos





Cuarto año consecutivo del Informe Anual Mobile Marketing, elaborado por IAB Spain a través de The Cocktail Analysis, en colaboración con Google España y con el apoyo de La Catedral de las Nuevas Tecnologías del Ayto Madrid.

Objetivos:

Tendencias y evolución de los principales indicadores con respecto a anteriores oleadas

Analizar el grado de convergencia digital real existente en el mercado

Publicidad y Herramientas de Mobile Marketing: percepción usuario y enfoques negocio

Avanzar tendencias de negocio en futuro próximo





Metodología





Ficha técnica: Investigación Cuantitativa

Técnica: encuesta online.

Universo: individuos de ambos sexos de entre 18 y 55 años, representativo de población internauta española último día conforme a EGM.

Duración del cuestionario: 12-14 minutos

Tamaño muestral: 1.015 casos de muestra total, lo que arroja un error muestral de $\pm 3,1\%$ utilizando un p=q=0,5 y nivel de confianza del 95%.

•Muestra móvil: se conecta a Internet desde móvil al menos una vez al mes. 738 casos, error muestral de $\pm 3,6\%$ utilizando un p=q=0,5 y nivel de confianza del 95%.

•Muestra Tablet: se conecta a Internet desde la tablet al menos una vez al mes. 208 casos, error muestral de $\pm 6,8\%$, utilizando un p=q=0,5 y nivel de confianza del 95%.









Resultados







Equipamiento tecnológico y conectividad



Equipamiento tecnológico



Enriquecimiento tecnológico con respecto al año pasado. Destaca especialmente el incremento de tablet y e-reader.

2012 Base total: 1015





Portátil



86%

PC





77%

Consola



61%

Tablet



23%

e- reader



23%

Tv Interactiva *con Internet integrado



18%

2011

100%

79%

81%

65%

8%

10%

NA

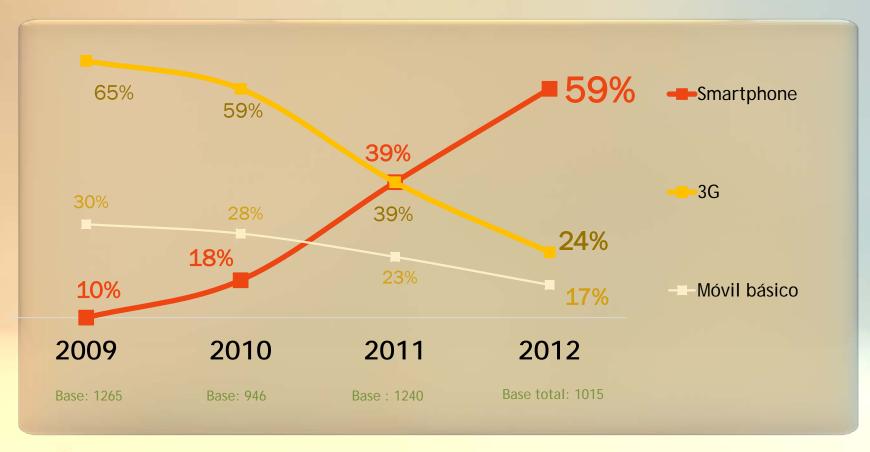




Equipamiento móvil







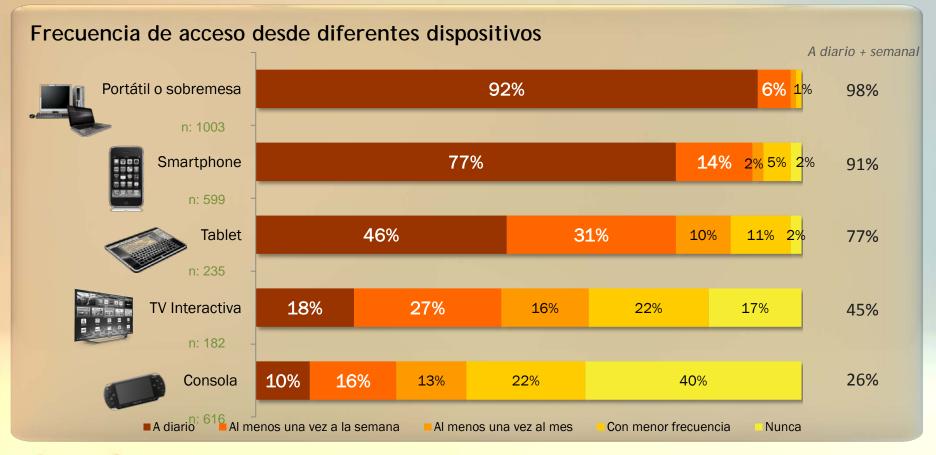




Acceso a Internet











Market Share - Julio 2012



Marca Smarphone

Market Share



35% SAMSUNG

14% APPLE

13% HTC

12% NOKIA

11% SONY ERICSSON

8% BLACKBERRY

Sistema Operativo

63% ANDROID

14% iOS

8% BLACKBERRY

3% WINDOWS

Base: 599

Marca tablet

Market Share





40% APPLE

9% SAMSUNG

5% AIRIS

5% ASUS

5% SONY

4% NOKIA

3% BQ

3% ARCHOS

Base: 235

Marca Tv Interactiva

Market Share





40% SAMSUNG

26% SONY

16% LG

4% PHILIPS

4% PANASONIC

Base: 182





2.

Hábitos y momentos de uso de Internet



Fortalezas de acceso





Previamente, analicemos cuáles son las ventajas de acceso desde...

Ordenador n: 1003	Smartphone n: 599		Tablet n: 235	
Comodidad de manejo 39%	Disponibilidad: en cualquier momento y lugar	63%	Comodidad, facilidad (manejo, acceso	45%
Mejor visualización 32% Mayor potencia/velocidad 26%	Inmediatez (no hay que encenderlo)		Transportable (tamaño, peso)	40%
Más opciones 17% Almacenamiento 4%	Comodidad: práctico, manejable (tamaño 18%		Mejor visualización (pantalla grande)	16%
Movilidad (referido al 4%	reducido, sin cables,		Más opciones (aplicaciones,	3%
Más barato que otras 2%	Ninguna 3%		Mayor	3%
Seguridad 2%	Anliancianos 10/		potencia/velocidad	370
Muchas, todas 1%	Aplicaciones 1%	1%	Ninguna	4%
Costumbre/hábito 1%	NS/NC 2%		NS/NC	30/
Ninguna 1%			103/100	3%
NS/NC 2% Media de menciones =1,3	Media de menciones =1,1		Media de mencio	ones =1,1



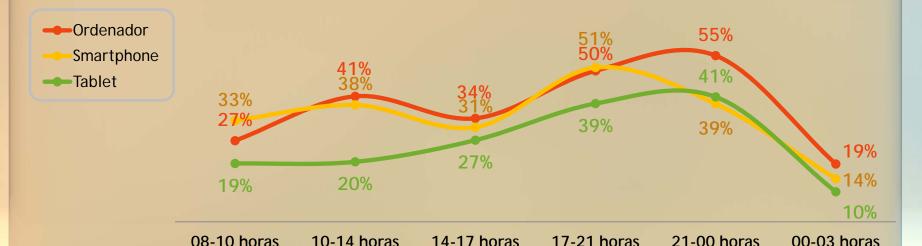


Momentos de acceso a Internet



Momentos de acceso a Internet según dispositivos. ¿En qué momentos del día se accede a Internet según el dispositivo desde el que se realiza la conexión?

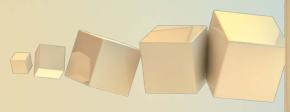
% usuarios del dispositivo que lo están utilizando en una determinada franja horaria.



PC → base: navega al menos semanalmente a través de PC o portátil n=981 Smartphone → base: navega al menos semanalmente a través de smartphone n=545 Tablet → base: navega al menos semanalmente a través de tablet n=183







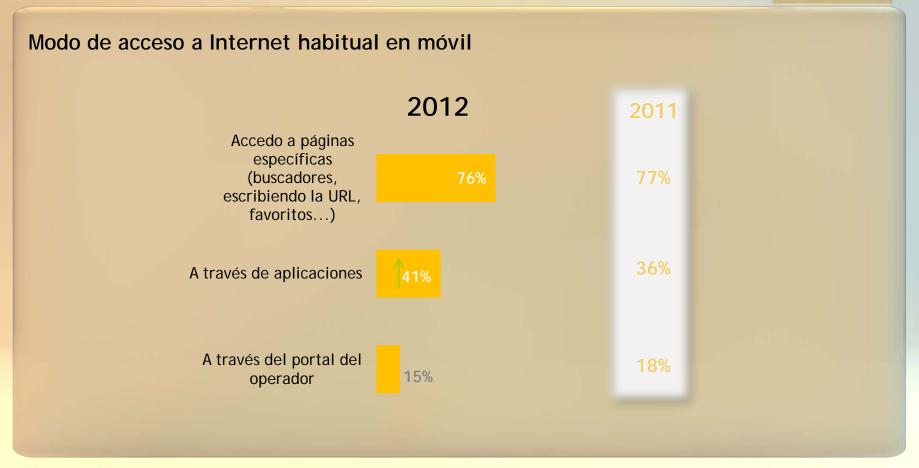


Internet y dispositivos



Modo de acceso a Internet en móvil





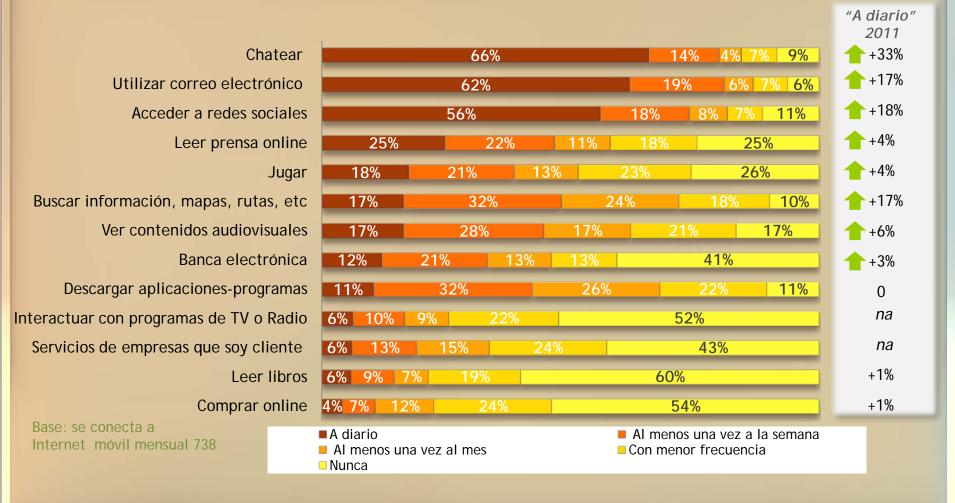




Actividades en Internet móvil

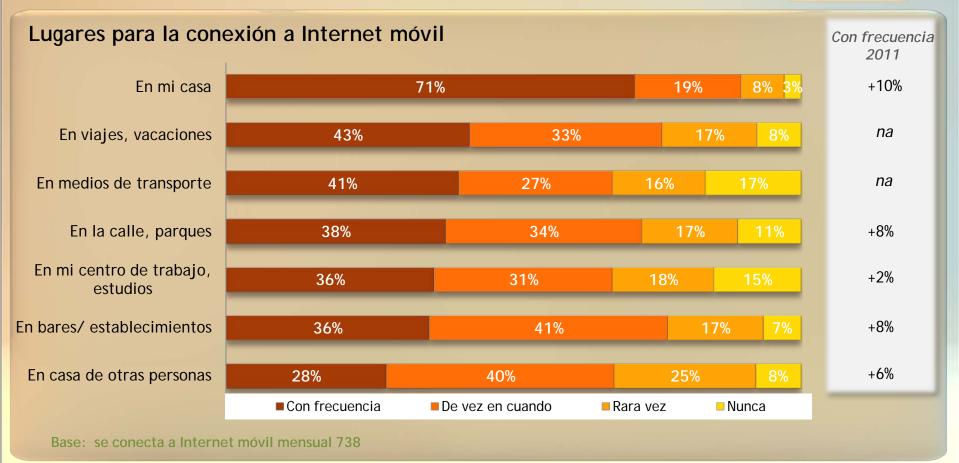


Actividades realizadas en Internet móvil



Conexión a Internet móvil









Acceso a Internet en tablet





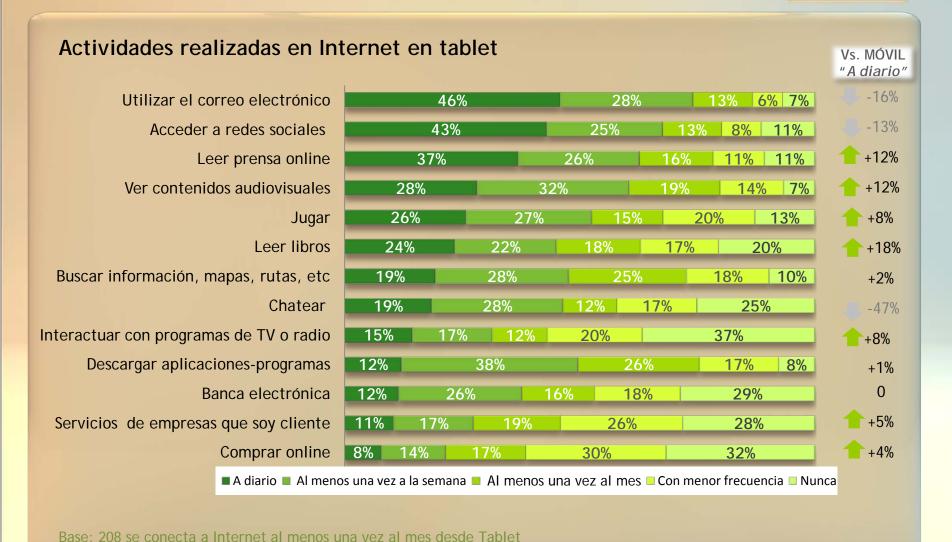






Actividades realizadas en Internet en ta

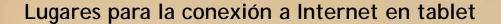


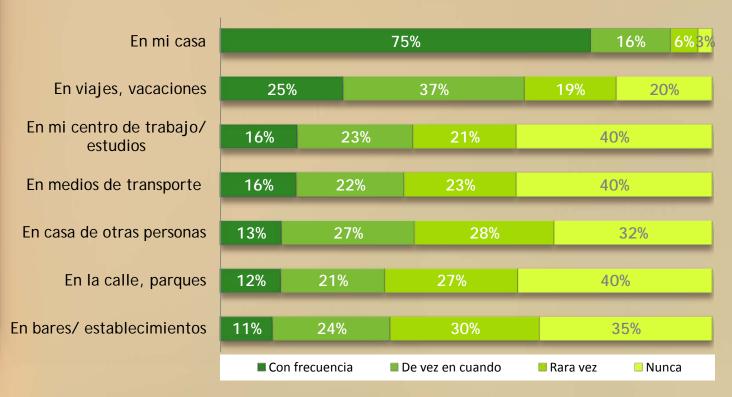


Conexión a Internet en tablet









Vs MÓVIL (Con frecuencia)

+4%

-18%

-20%

-25%

-15%

-26%

-25%

Base: 208 se conecta a Internet desde Tablet al menos una vez al mes





Publicidad y Mobile Marketing







4.2

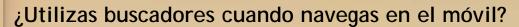
Publicidad en search y display



Buscadores móvil





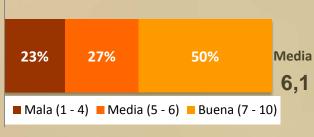




n: navega desde móvil semanal 543

Interés en filtrado según ubicación

Interés en que al realizar una búsqueda de un servicio desde el móvil los resultados fueran filtrados según ubicación



n: navega desde móvil semanal 543

Búsquedas realizadas

-	
Búsquedas múltiples	22
Viajes (vuelos, hoteles)	13%
Direcciones, mapas, rutas	12%
Compras, tiendas, comercios	10%
Noticias, revistas	8%
Restaurantes, bares	7%
Dudas y curiosidades	6%
Empleo, estudios, formación,	5%
Deporte	5%
Cine (cartelera, horario,	6%
Personajes, celebrities	5%

Diccionarios, significados 4% Música (videos, radios...) 4% Libros, literatura, cultura 3%

Información (sin especificar)

Moda 3% Tecnología, juegos,... 3%

4%

El tiempo 2% Bancos, seguros 2% Medios transporte 2%

> **Aplicaciones** 2% Webs, blogs 2%

Wikipedia 1% Telefonia 1%

1%

búsquedas desde móvil 491

n: realiza

Programas tv, series Otros 2%

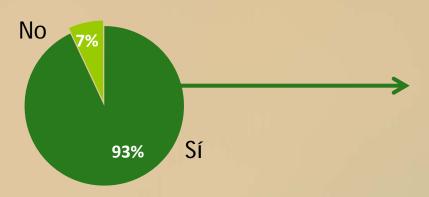
Buscadores tablet





desde tablet 174

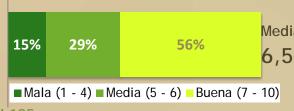
¿Utilizas buscadores cuando navegas en la tablet?



n: navega desde tablet semanal 185

Interés en filtrado según ubicación

Interés en que al realizar una búsqueda de un servicio desde la tablet los resultados fueran filtrados según ubicación



n: navega desde tablet semanal 185

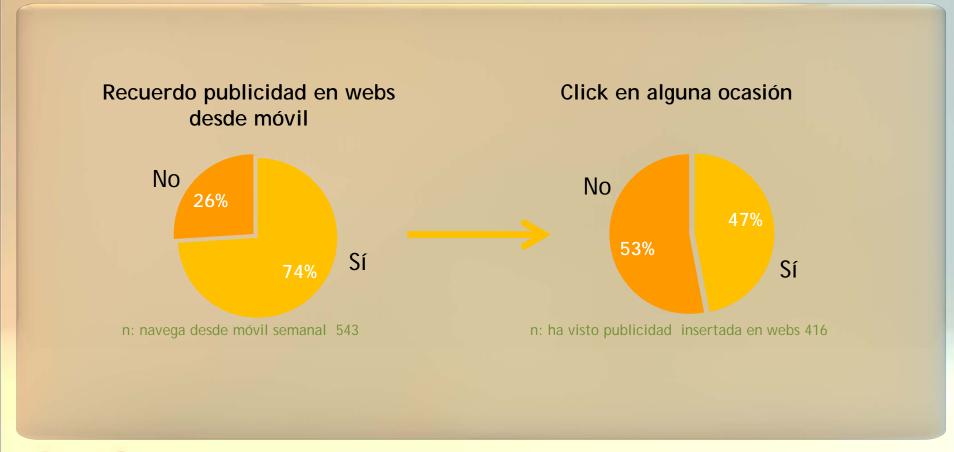
Búsquedas realizadas

24%
n: realiza búsqueda

Otros

Publicidad en webs desde móvil

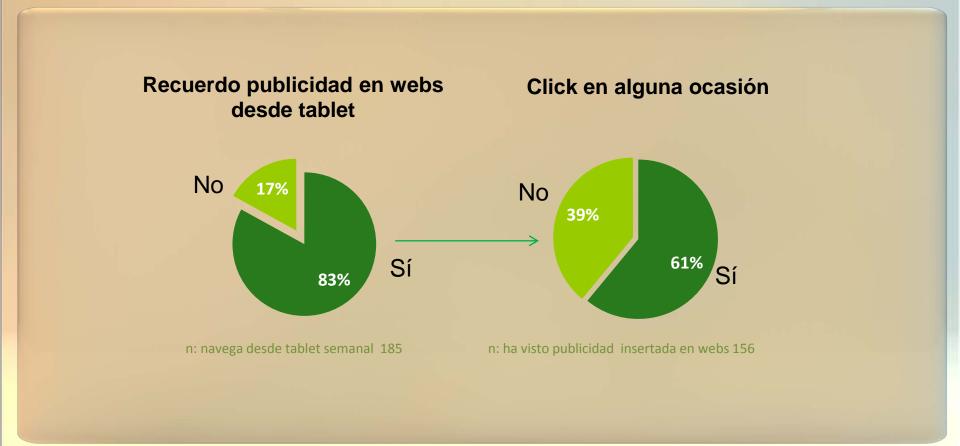






Publicidad en webs desde tablet

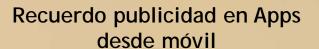


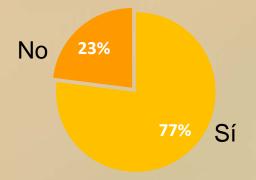




Publicidad en apps desde móvil

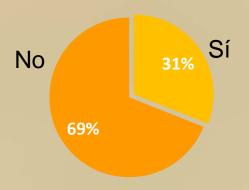






n: navega desde móvil semanal y accede a apps 226

Click en alguna ocasión



n: ha visto publicidad insertada en apps de móvil 178

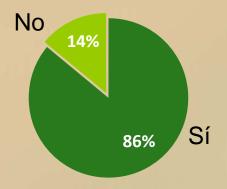




Publicidad en apps desde tablet

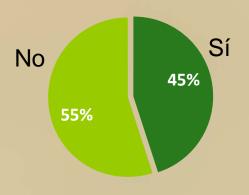


Recuerdo publicidad en Apps desde móvil



n: navega desde tablet semanal 185

Click en alguna ocasión



n: ha visto publicidad insertada en apps de tablet 48









4.6

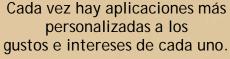
Aplicaciones



Actitudes hacia las aplicaciones

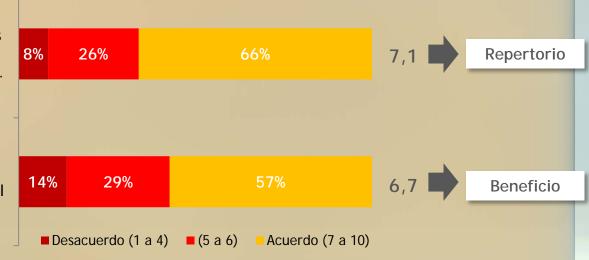


Actitudes hacia las aplicaciones (grado de acuerdo en escala de 1/10)



Las aplicaciones me ofrecen un valor añadido, una ventaja real

Base usan apps en móvil o tablet 324







Actitudes hacia las aplicaciones



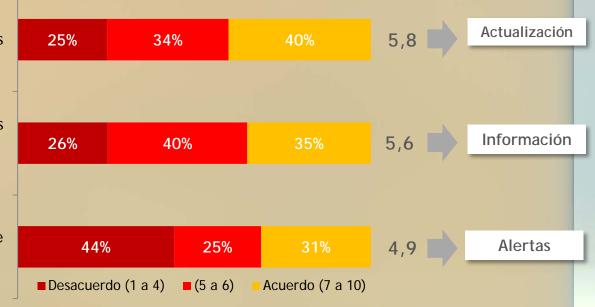
Actitudes hacia las aplicaciones (grado de acuerdo en escala de 1/10)

Las aplicaciones son una buena manera de mantenerme informado sobre marcas o productos que me gustan

Las aplicaciones de marcas o productos (marcas de ropa, outlets, bancos...) aportan información de utilidad

Me gustaría que las aplicaciones de productos y servicios de mi interés me enviaran alertas al móvil con promociones, descuentos....

Base usan apps en móvil o tablet 324



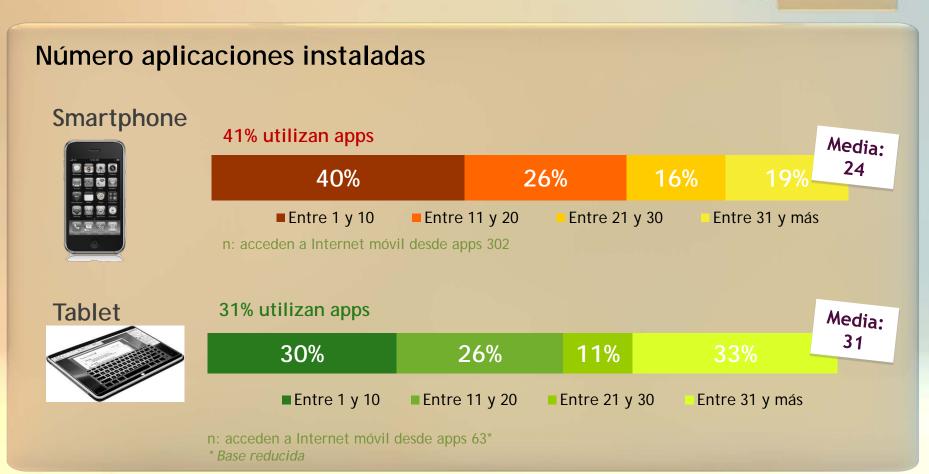




Apps instaladas















4.6

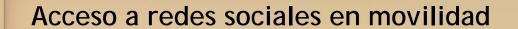
Redes Sociales

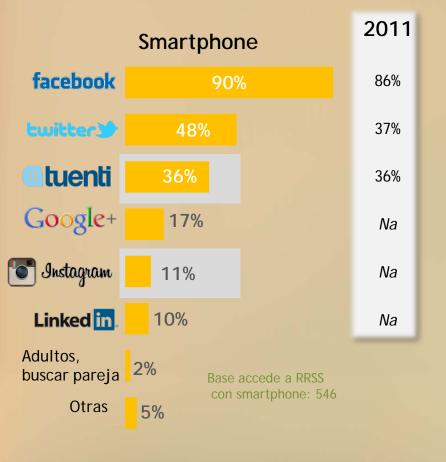


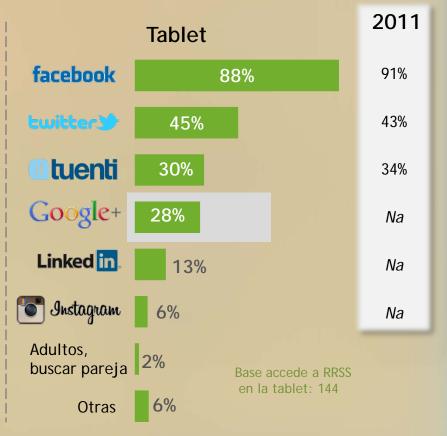
Redes Sociales y movilidad















4.C

Conexión del mundo offline y el digital:

QR, Geo, AR y NFC



Movilización offline-online









Códigos QR







Conocimiento Códigos QR





Uso Códigos QR

Acceder a información	23%
Acceder a una web o video	15%
Para probar, ver cómo funciona, curiosidad	13%
Acceder a una promoción, descuento	13%
Acceder a publicidad, anuncios	10%
Descarga de aplicaciones y programas	9%
Alimentación (Coca-Cola, Danone, Pepsi, Burguer King, patatas fritas)	5%
Noticias, revistas	5%
Billetes avión	3%
Agregar contactos, citas, tarjetas de visita	3%
Información turística y de ocio (conciertos, eventos)	3%
Medios de transporte	2%
Cine (entradas, cartelera, trailers)	1%
Muchas cosas, están en todas partes	1%

Base: Ha utilizado códigos QR 386

Geolocalización







Pensando en marcas/productos o servicios de tu interés, ¿te gustaría relacionarte con ellos desde este tipo de servicio?

2011 2012

03/

Base total: 1240

Base total: 1015

¿Qué ventajas identificas...?

Principales ventajas

Ofertas, descuentos, promociones	24%
Información	16%
Interacción con las marcas,	
servicio más personalizado	14%
Localizar productos o	
establecimientos	11%
Comodidad, rapidez, acceso	
inmediato	11%

Base: dispuesto a relacionarse con marcas 383



- Muy dispuesto, no tengo problemas en estar localizable para cualquier contacto
- Estoy dispuesto a estar localizable solo para aquellos contactos que yo seleccione y de permiso
- En general, no estoy dispuesto a estar localizable físicamente para nadie a través del móvil

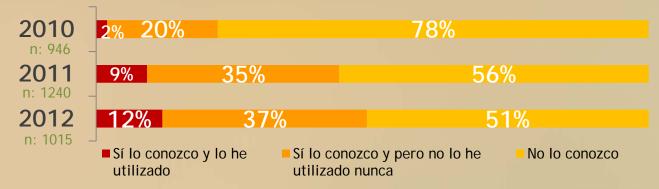
Realidad Aumentada







Conocimiento del servicio de "Realidad Aumentada"





Contexto de uso del servicio de realidad aumentada







Conocimiento de NFC (pago a través de contacto con el móvil)













Interactive Advertising Bureau www.iab-spain.net





Los smartphones lideran por primera vez el mercado móvil

Sube penetración de Tablets

Mayor equipamiento tecnológico

Mayor conexión a Internet

Usuario Multidispositivo y siempre conectado

Convergencia REAL del mercado DIGITAL

Mayor conocimiento tecnológico del usuario

Sube uso diferentes tecnologías en formatos publicitarios

Mayor aceptación de la publicidad

Usuario exige VALOR AÑADIDO REAL







Smartphones...

Domina mercado

Gran ratio de conexión en Hogar y Oficina

Crece acceso vía Apps

Uso personal (email), lúdico (rrss y contenidos) y profesional (servicios)

Recuerdo a una exposición publicitaria display del 74%

Uso Buscadores del 88%

Tablets...

Mercado en rápida expansión > Mayor oferta tecnológica

Uso personal (email) y lúdico (juegos, rrss y contenidos) > Fase exploración

Arrastra al mercado Smartphones > Aumenta necesidad de estar en Digital

Novedad = Más CTR que Smartphones + Mejor experiencia Usuario Rich Media

Uso Buscadores del 93%





Herramientas Mobile Marketing...

Códigos QR

Ventaja: Facilidad de Uso e Instantaneidad

Conecta un soporte offline con un servicio móvil

Sube grado conocimiento usuario y la implementación en servicios marcas

Business Intelligence = gran cantidad de estadísticas

Mercado en rápida expansión

NFC

Integrar Tarjeta Crédito y Móvil en 1 sólo dispositivo

Necesita más desarrollo tecnológico > Ligado subvención terminal Operadores

Pocos servicios y poca penetración en España





Herramientas Mobile Marketing...

Geolocalización

- Sigue vinculado a servicios lúdicos
- Incipientes proyectos con modelos negocio = cuponeo + apps + geo
- Hacen falta más servicios, experiencias y mayor creativad en propuestas
- Bancos y Mapas

Realidad Aumentada

- Ni siquiera tiene un servicio lúdico popular > Sirve para educar mercado
- Altos costes de desarrollo (SO, Fabricante, Terminal, etc)
- Pocos servicios disponibles, requiere conocimientos
- Gran apuesta Nokia y Windows Mobile > Motor expansión mercado





Futuro Próximo...

Conectar mundo Offline con Digital = Gran nicho de mercado emergente Redefinir experiencias tradicionales usando nuevas tecnologías

Usuario experimenta su vida Offline y Digital como una sola Mercados Offline y Digital siguen estando demasiado separados

Datos de penetración en usuarios muy alto Ratio de penetración Inversión publicitaria muy bajo

Marcas deben adecuar su negocio a la realidad del mercado Uso herramientas Mobile Marketing para conseguir diferentes objetivos









comunicacion@iabspain.net

http://twitter.com/IAB_Spain

http://www.facebook.com/iabspain